



SÍLABO

I. INFORMACIÓN GENERAL

- 1.1 Nombre de la asignatura : Informática
1.2 Código : CG16026
1.3 Año calendario : 2019
1.4 Semestre Académico : 2019-II
1.5 Créditos Académicos : 3
1.6 Pre-requisitos : CG16011
1.7 N° total de horas presenciales
- Horas Teóricas :2
- Horas Prácticas :2
- Total de Horas : 4
1.8 Duración del ciclo : 17 semanas (16-09-2019 AL 10-01-2020)
1.9 Docente responsable : Mag. Ronald Alberto Rentería Ayquipa

II. SUMILLA

Es una asignatura de área de formación general de naturaleza teórico práctico cuyo propósito es formación integral del estudiantes orientado al dominio de la ofimática para una evaluación y manejo de los sistemas informáticos que permite conocer y conceptualizar el sistema computacional. La asignatura comprende: Clasificación de las computadoras y sus componentes básicos, las características del software en el procesamiento de datos; aplicación y operativización del sistema de Windows y el paquete de ofimática office.

III. COMPETENCIA

Analiza y explica los conocimientos básicos de la computación e informática, así como procesa información, para ser aplicados en el campo académico y profesional dentro de situaciones reales, a través del uso de herramientas informáticas de forma creativa e innovadora.

IV. RESULTADOS DE APRENDIZAJE

- Reconoce las partes, funciones y relaciones del soporte lógico y partes físicas que conforman el computador.
- Ejecuta programas y gestiona archivos y carpetas dentro del sistema operativo.
- Elabora trabajos académicos utilizando procesadores de texto de manera eficiente.
- Crea presentaciones de diapositivas aplicando su creatividad.
- Resuelve problemas utilizando las potencialidades de las Hojas de Cálculo.
- Explora la parte de internet conocida como la World Wide Web y otros servicios.

V. CONTENIDO PROGRAMÁTICO

PRESENTACIÓN

Presentación del sílabo, formación de grupos de trabajo y análisis de los criterios de evaluación. Asignación de trabajos. Recomendaciones.	Participa y coopera en las condiciones de desarrollo de la asignatura. Asume el compromiso del desarrollo del curso.	02
---	---	----



UNIDAD I: INFORMÁTICA Y SOFTWARE DE SISTEMA (SO)

a. **Total de horas** : 20

b. **Capacidades y actitudes:**

- Define el concepto de informática y valora el computador como base fundamental para el desarrollo de la informática como ciencia.
- Conoce las diversas alternativas de sistemas operativos existentes en el mercado y utiliza uno en particular.

CONTENIDOS
<ul style="list-style-type: none">• Informática<ul style="list-style-type: none">○ Definición○ Computadora○ Clasificación de computadoras○ Evolución de la informática○ Sistemas de numeración y unidades de medida digital• Hardware<ul style="list-style-type: none">○ Clasificación del hardware○ Repaso de los componentes de hardware○ Proceso de arranque de la computadora• Software<ul style="list-style-type: none">○ Clasificación• Sistemas Operativos<ul style="list-style-type: none">○ Definición○ Funciones de los SO○ Familias y tipos de SO

UNIDAD II: SOFTWARE DE APLICACIÓN

a. **Total de horas** : 46.

- b. **Capacidades y actitudes:** Conoce programas de aplicación de tipo ofimática para la realización de tareas cotidianas; así como herramientas de información provenientes de internet, valorando su importancia en el desenvolvimiento en su vida universitaria y profesional.

CONTENIDOS
<ul style="list-style-type: none">• Lenguajes de programación• Procesador de textos<ul style="list-style-type: none">○ Función.○ Formatos de fuente, párrafo y página.○ Inserción de objetos.○ Referencias○ Combinación de Correspondencia• Presentaciones<ul style="list-style-type: none">○ Configuración de la presentación○ Inserción de objetos a diapositivas○ Diseño, transiciones y animaciones• Hoja de Cálculo<ul style="list-style-type: none">○ Entorno del Programa○ Fórmulas y Funciones○ Gráficos○ Bases de datos• Internet<ul style="list-style-type: none">○ Fundamentos de internet○ Evolución de internet



- Navegador
- Buscadores
- Información académica en internet
- Otros servicios de internet

VI. ESTRATEGIAS DIDÁCTICAS

Métodos	Técnicas
<ul style="list-style-type: none"> • Expositivo didáctico • Métodos activos • Análisis y síntesis • Investigación • Descubrimiento 	<ul style="list-style-type: none"> • Dinámica Grupal • Laboratorio • Análisis de casos

VII. MATERIALES Y RECURSOS

Auditivo	<ul style="list-style-type: none"> • Voz Humana
Visuales	<ul style="list-style-type: none"> • Aula virtual • Pizarra • Separatas y guías • Textos • Equipo Informático • Proyector Multimedia • Internet

VIII. EVALUACIÓN

De acuerdo a los criterios de evaluación establecidos en las capacidades, los requisitos mínimos de aprobación corresponden a la obtención de un puntaje mínimo igual o mayor a 10.5, derivado de la fórmula anexa:

PROMEDIO PARCIAL 1					PROMEDIO PARCIAL 2					NOTA FINAL				
PC 1	IF 1	EXP 1	EA 1	EP 1	PP1	PC 2	IF 2	EXP 2	EA 2	EP 2	PP2	PF	A	PA
					$(PC1+IF1+EXP1+EA1+EP1)/5$						$(PC2+IF2+EXP2+EA2+EP2)/5$	$(PP1+PP2)/2$	Reemplaza al promedio final siempre que haya obtenido 7 como mínimo	
Práctica Calificada	Investigación Formativa	Exposición	Evaluación Actitudinal	Examen Parcial 1	Promedio Parcial 1	Práctica Calificada	Investigación Formativa	Exposición	Evaluación Actitudinal	Examen Parcial 2	Promedio Parcial 2	Promedio Final	Aplazado	Promedio Acta
Nota: Las notas para obtención del promedio					Nota: Las notas para obtención del promedio					Nota: La				



parcial 1 estará abierto desde la semana 1 hasta la semana 8	parcial 2 estará abierto desde la semana 9 hasta la semana 16		nota del aplazado será en la semana 17
--	---	--	--

Leyenda:

Promedio Parcial 1

Practica Calificada	=	PC1
Investigación Formativa	=	IF1
Exposición	=	EXP1
Evaluación Actitudinal	=	EA1
Examen Parcial 01	=	EP1
Promedio Parcial: (PC1+IF1+EXP1+EA1+EP1)/5	=	PP1

Nota: Las notas para la obtención del promedio parcial 1 estará abierto desde la semana 1 hasta la semana 8

Promedio Parcial 2

Practica Calificada	=	PC2
Investigación Formativa	=	IF2
Exposición	=	EXP2
Evaluación Actitudinal	=	EA2
Examen Parcial 02	=	EP2
Promedio Parcial: (PC2+IF2+EXP2+EA2+EP2)/5	=	PP2

Nota: Las notas para la obtención del promedio parcial 2 estará abierto desde la semana 9 hasta la semana 16

Nota Final

Promedio Final: (PP1+PP2)/2	=	PF
Aplazado: Reemplaza al promedio final siempre que haya obtenido 7 como mínimo	=	A
Promedio Acta	=	PA

Nota: La nota del aplazado será en la semana 17

Para aprobar debe obtener como mínimo la nota de ONCE.

IX. BIBLIOGRAFÍA

- Martos Rubio, A. (2012). *Introducción a la Informática*. Madrid: Anaya Multimedia. Disponible en la biblioteca de la UTEA en: <http://biblioteca.utea.edu.pe/cgi-bin/koha/opac-detail.pl?biblionumber=991>
- Pérez Villa, J. D. (2010). *Guía Visual de Introducción a la Informática*. Madrid: Anaya Multimedia. Disponible en la biblioteca de la UTEA en: <http://biblioteca.utea.edu.pe/cgi-bin/koha/opac-detail.pl?biblionumber=8483>



- Ibarra Sánchez, A. (2007). *Introducción a las Tecnologías de la Información*. México: Limusa. Disponible en la biblioteca de la UTEA en: <http://biblioteca.utea.edu.pe/cgi-bin/koha/opac-detail.pl?biblionumber=8877>
- Beekman, G. (2005). *Introducción a la Informática*. Madrid: Prentice Hall. Disponible en la biblioteca de la UTEA en: <http://biblioteca.utea.edu.pe/cgi-bin/koha/opac-detail.pl?biblionumber=8411>
- Gookin Dan, W. (1996). *Diccionario ilustrado de computación para inexpertos*. México: Noriega Editores. Disponible en la biblioteca de la UTEA en: <http://biblioteca.utea.edu.pe/cgi-bin/koha/opac-detail.pl?biblionumber=8514>
- Beekman, G. (1995). *Computación & Informática Hoy*. Addison-Wesley Iberoamericana. Disponible en la biblioteca de la UTEA en: <http://biblioteca.utea.edu.pe/cgi-bin/koha/opac-detail.pl?biblionumber=8469>
- Michelow, J. (1983). *Introducción a la Computación*. Santiago: OEA. Disponible en la biblioteca de la UTEA en: <http://biblioteca.utea.edu.pe/cgi-bin/koha/opac-detail.pl?biblionumber=8472>
- Sabana Mendoza, M. (2008). *Herramientas Informáticas para Ingenieros: Plantillas para la Gestión de Proyectos*. Lima: Megabyte. Disponible en la biblioteca de la UTEA en: <http://biblioteca.utea.edu.pe/cgi-bin/koha/opac-detail.pl?biblionumber=3834>
- Mendoza García, E. (2011). *Word 2007 Proficient Specialist paso a paso el método más fácil para aprender computación*. Lima: Fondo editorial Cibertec. Disponible en la biblioteca de la UTEA en: <http://biblioteca.utea.edu.pe/cgi-bin/koha/opac-detail.pl?biblionumber=1164>
- Uribe Jacobo, R. (2011). *PowerPoint 2007*. Lima: Fondo editorial Cibertec. Disponible en la biblioteca de la UTEA en: <http://biblioteca.utea.edu.pe/cgi-bin/koha/opac-detail.pl?biblionumber=1237>
- Peña Perez, R., y Borja Orbegozo, A. (2013). *Excel 2013 Manual práctico para todos*. Mexico: Alfaomega. Disponible en la biblioteca de la UTEA en: <http://biblioteca.utea.edu.pe/cgi-bin/koha/opac-detail.pl?biblionumber=1469>
- McFedries, P. (2010). *Excel 2010 Fórmulas y Funciones*. Madrid: Anaya Multimedia. Disponible en la biblioteca de la UTEA en: <http://biblioteca.utea.edu.pe/cgi-bin/koha/opac-detail.pl?biblionumber=1105>
- Eyzaguirre Acosta, C. (2015). *Excel aplicado a ingenieros*. Lima: Macro. Disponible en la biblioteca de la UTEA en: <http://biblioteca.utea.edu.pe/cgi-bin/koha/opac-detail.pl?biblionumber=7745>
- Valentín Huiza, H. (2008). *Excel Para la Contabilidad en la Empresa*. Lima: Megabyte. Disponible en la biblioteca de la UTEA en: <http://biblioteca.utea.edu.pe/cgi-bin/koha/opac-detail.pl?biblionumber=781>
- Álvarez Mauricio, O. (2006). *Diccionario de Computación, Informática, Ingeniería de Sistemas e Internet*. Lima: Megabyte. Disponible en la biblioteca de la UTEA en: <http://biblioteca.utea.edu.pe/cgi-bin/koha/opac-detail.pl?biblionumber=7773>

Abancay, septiembre del 2019.

Mag. Ronald Alberto Rentería Ayquipa
Ing. Informático



UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE LOS ANDES
FACULTAD DE INGENIERÍA - ESCUELA PROFESIONAL DE INGENIERÍA CIVIL



Docente del curso



X. ANEXO PROGRAMACIÓN DE ACTIVIDADES

Semana	Fecha	1era. sesión	2da. Sesión	Actividades
1	16/09 - 20/09	Socialización del Sílabo y motivación	Definición de Informática y computadora	Clase magistral
2	23/09 - 27/09	Clasificación de computadoras	Clasificación de computadoras	Clase magistral
3	30/09 - 04/10	Generación de computadoras	Generación de computadoras	Clase magistral
4	07/10 - 11/10	Hardware	Software	Clase magistral
5	14/10 - 18/10	Información	Dato e información	Clase magistral
6	21/10 - 25/10	Sistema operativo	Personalización del SO	Taller
7	28/10 - 01/11	Accesorios del SO	Herramientas del SO	Taller
8	04/11 - 08/11	Procesador de textos	Formato de Fuente y Párrafo	Taller
9	11/11 - 15/11	Formato de Página	Inserción de objetos	Taller
10	18/11 - 22/11	Secciones	Estilos	Taller
11	25/11 - 29/11	Referencias	Referencias	Taller
12	02/12 - 06/12	Combinación de correspondencia	Presentaciones	Taller
13	09/12 - 13/12	Inserción de objetos	Diseño, transiciones y animaciones	Taller
14	16/12 - 20/12	Hoja electrónica	Formato de número y condicional	Taller
15	23/12 - 27/12	Series y rellenos	Formulas básicas	Taller
16	30/12 - 03/01	Funciones matemáticas y estadísticas	Funciones de texto y lógicas	Taller
17	06/01 - 10/01	Gráficos	Internet	Taller