



SÍLABO

I. INFORMACIÓN GENERAL

1.1	Nombre de la asignatura	: Informática
1.2	Código	: CG16026
1.3	Año calendario	: 2019
1.4	Semestre Académico	: 2019-II
1.5	Créditos Académicos	: 03
1.6	Requisitos	: 0
1.7	Total de horas presenciales	:
	• Horas Teóricas	: 2
	• Horas Practicas	: 2
	• Total de Horas	: 4
1.8	Duración del ciclo	: 17 semanas (16/09/2019 al 10/01/2020)
1.9	Docente responsable	: Mag. Ronald Alberto Rentería Ayquipa

II. SUMILLA

La asignatura es de naturaleza teórico-práctica, cuyo propósito es la formación integral del estudiante orientado al dominio de la ofimática para una evaluación y manejo de los sistemas informáticos que permiten conocer y conceptuar el sistema computacional. La asignatura comprende: Clasificación de las computadoras y sus componentes básicos, las características del software en el procesamiento de datos, aplicación y operación del sistema operativo Windows y el paquete de ofimática Office.

III. COMPETENCIA

Analiza y explica los conocimientos básicos de la computación e informática, así como procesa información, para ser aplicados en el campo académico y profesional dentro de situaciones reales, a través del uso de herramientas informáticas de forma creativa e innovadora.

IV. RESULTADOS DE APRENDIZAJE

- Reconoce las partes, funciones y relaciones del soporte lógico y partes físicas que conforman el computador.
- Ejecuta programas y gestiona archivos y carpetas dentro del sistema operativo.
- Elabora trabajos académicos utilizando procesadores de texto de manera eficiente.
- Crea presentaciones de diapositivas aplicando su creatividad.
- Resuelve problemas utilizando las potencialidades de las Hojas de Cálculo.
- Explora la parte de internet conocida como la World Wide Web y otros servicios.

V. CONTENIDO PROGRAMÁTICO

PRESENTACIÓN

Presentación del sílabo, formación de grupos de trabajo y análisis de los criterios de evaluación. Asignación de trabajos. Recomendaciones.	Participa y coopera en las condiciones de desarrollo de la asignatura. Asume el compromiso del desarrollo del curso.	02
---	---	----

UNIDAD I: INFORMÁTICA Y SOFTWARE DE SISTEMA (SO)

a. **Total de horas** : 20

b. **Capacidades y actitudes:**

- Define el concepto de informática y valora el computador como base fundamental para el desarrollo de la informática como ciencia.
- Conoce las diversas alternativas de sistemas operativos existentes en el mercado y utiliza uno en particular.

CONTENIDOS
<ul style="list-style-type: none">• Informática<ul style="list-style-type: none">○ Definición○ Computadora○ Clasificación de computadoras○ Evolución de la informática○ Sistemas de numeración y unidades de medida digital• Hardware<ul style="list-style-type: none">○ Clasificación del hardware○ Repaso de los componentes de hardware○ Proceso de arranque de la computadora• Software<ul style="list-style-type: none">○ Clasificación• Sistemas Operativos<ul style="list-style-type: none">○ Definición○ Funciones de los SO○ Familias y tipos de SO

UNIDAD II: SOFTWARE DE APLICACIÓN

a. **Total de horas** : 46.

b. **Capacidades y actitudes:** Conoce programas de aplicación de tipo ofimática para la realización de tareas cotidianas; así como herramientas de información provenientes de internet, valorando su importancia en el desenvolvimiento en su vida universitaria y profesional.

CONTENIDOS
<ul style="list-style-type: none">• Lenguajes de programación• Procesador de textos<ul style="list-style-type: none">○ Función.○ Formatos de fuente, párrafo y página.○ Inserción de objetos.○ Referencias○ Combinación de Correspondencia• Presentaciones<ul style="list-style-type: none">○ Configuración de la presentación○ Inserción de objetos a diapositivas○ Diseño, transiciones y animaciones• Hoja de Cálculo<ul style="list-style-type: none">○ Entorno del Programa○ Fórmulas y Funciones○ Gráficos○ Bases de datos• Internet<ul style="list-style-type: none">○ Fundamentos de internet○ Evolución de internet○ Navegador○ Buscadores○ Información académica en internet○ Otros servicios de internet

VI. ESTRATEGIAS DIDÁCTICAS

Métodos	Técnicas
<ul style="list-style-type: none">• Expositivo didáctico• Métodos activos• Análisis y síntesis• Investigación• Descubrimiento	<ul style="list-style-type: none">• Dinámica Grupal• Laboratorio• Análisis de casos

VII. MATERIALES Y RECURSOS

Auditivo	<ul style="list-style-type: none">• Voz Humana
Visuales	<ul style="list-style-type: none">• Aula virtual• Pizarra• Separatas y guías• Textos• Equipo Informático• Proyector Multimedia• Internet

VIII. EVALUACIÓN

De acuerdo a los criterios de evaluación establecidos en las capacidades, los requisitos mínimos de aprobación corresponden a la obtención de un puntaje mínimo igual o mayor a 10.5, derivado de la fórmula anexa:

$$PF = \frac{PP1 + PP2}{2}$$

$$PP1 = \frac{PC1+IF1+Exp1+EA1+EP1}{5} \quad PP2 = \frac{PC2+IF2+Exp2+EA2EP2}{5}$$

Donde:

PF: Promedio Final

PP1: Promedio Parcial 1

PC1: Práctica Calificada 1

IF1: Investigación Formativa 1

Exp1: Exposición 1

EA1: Evaluación Actitudinal 1

EP1: Examen Parcial 1

PP2: Promedio Parcial 2

PC2: Práctica Calificada 2

IF2: Investigación Formativa 2

Exp2: Exposición 2

EA2: Evaluación Actitudinal 2

EP2: Examen Parcial 2

A: Aplazado

Los alumnos que hayan obtenido el promedio final desaprobado pero mayor o igual a 07, tienen derecho a un examen de Aplazados (A) el cual reemplaza al promedio final del curso.

IX. BIBLIOGRAFÍA

- Martos Rubio, A. (2012). *Introducción a la Informática*. Madrid: Anaya Multimedia. Disponible en la biblioteca de la UTEA en: <http://biblioteca.utea.edu.pe/cgi-bin/koha/opac-detail.pl?biblionumber=991>
- Pérez Villa, J. D. (2010). *Guía Visual de Introducción a la Informática*. Madrid: Anaya Multimedia. Disponible en la biblioteca de la UTEA en: <http://biblioteca.utea.edu.pe/cgi-bin/koha/opac-detail.pl?biblionumber=8483>
- Ibarra Sánchez, A. (2007). *Introducción a las Tecnologías de la Información*. México: Lirusa. Disponible en la biblioteca de la UTEA en: <http://biblioteca.utea.edu.pe/cgi-bin/koha/opac-detail.pl?biblionumber=8877>

- Beekman, G. (2005). *Introducción a la Informática*. Madrid: Prentice Hall. Disponible en la biblioteca de la UTEA en: <http://biblioteca.utea.edu.pe/cgi-bin/koha/opac-detail.pl?biblionumber=8411>
- Gookin Dan, W. (1996). *Diccionario ilustrado de computación para inexpertos*. México: Noriega Editores. Disponible en la biblioteca de la UTEA en: <http://biblioteca.utea.edu.pe/cgi-bin/koha/opac-detail.pl?biblionumber=8514>
- Beekman, G. (1995). *Computación & Informática Hoy*. Addison-Wesley Iberoamericana. Disponible en la biblioteca de la UTEA en: <http://biblioteca.utea.edu.pe/cgi-bin/koha/opac-detail.pl?biblionumber=8469>
- Michelow, J. (1983). *Introducción a la Computación*. Santiago: OEA. Disponible en la biblioteca de la UTEA en: <http://biblioteca.utea.edu.pe/cgi-bin/koha/opac-detail.pl?biblionumber=8472>
- Sabana Mendoza, M. (2008). *Herramientas Informáticas para Ingenieros: Plantillas para la Gestión de Proyectos*. Lima: Megabyte. Disponible en la biblioteca de la UTEA en: <http://biblioteca.utea.edu.pe/cgi-bin/koha/opac-detail.pl?biblionumber=3834>
- Mendoza García, E. (2011). *Word 2007 Proficient Specialist paso a paso el método más fácil para aprender computación*. Lima: Fondo editorial Cibertec. Disponible en la biblioteca de la UTEA en: <http://biblioteca.utea.edu.pe/cgi-bin/koha/opac-detail.pl?biblionumber=1164>
- Uribe Jacobo, R. (2011). *PowerPoint 2007*. Lima: Fondo editorial Cibertec. Disponible en la biblioteca de la UTEA en: <http://biblioteca.utea.edu.pe/cgi-bin/koha/opac-detail.pl?biblionumber=1237>
- Peña Perez, R., y Borja Orbegozo, A. (2013). *Excel 2013 Manual práctico para todos*. Mexico: Alfaomega. Disponible en la biblioteca de la UTEA en: <http://biblioteca.utea.edu.pe/cgi-bin/koha/opac-detail.pl?biblionumber=1469>
- McFedries, P. (2010). *Excel 2010 Fórmulas y Funciones*. Madrid: Anaya Multimedia. Disponible en la biblioteca de la UTEA en: <http://biblioteca.utea.edu.pe/cgi-bin/koha/opac-detail.pl?biblionumber=1105>
- Eyzaguirre Acosta, C. (2015). *Excel aplicado a ingenieros*. Lima: Macro. Disponible en la biblioteca de la UTEA en: <http://biblioteca.utea.edu.pe/cgi-bin/koha/opac-detail.pl?biblionumber=7745>
- Valentín Huiza, H. (2008). *Excel Para la Contabilidad en la Empresa*. Lima: Megabyte. Disponible en la biblioteca de la UTEA en: <http://biblioteca.utea.edu.pe/cgi-bin/koha/opac-detail.pl?biblionumber=781>
- Álvarez Mauricio, O. (2006). *Diccionario de Computación, Informática, Ingeniería de Sistemas e Internet*. Lima: Megabyte. Disponible en la biblioteca de la UTEA en: <http://biblioteca.utea.edu.pe/cgi-bin/koha/opac-detail.pl?biblionumber=7773>

Abancay, septiembre del 2019.

Mag. Ronald Alberto Renteria Ayquipa
 Ing. Informático
 Docente del curso

**X. ANEXO
PROGRAMACIÓN DE ACTIVIDADES**

Semana	Fecha	1era. sesión	2da. Sesión	Actividades
1	16/09 - 20/09	Socialización del Sílabo y motiva- ción	Definición de Informática y computadora	Clase magis- tral
2	23/09 - 27/09	Clasificación de computadoras	Clasificación de computadoras	Clase magis- tral
3	30/09 - 04/10	Generación de computadoras	Generación de computadoras	Clase magis- tral
4	07/10 - 11/10	Hardware	Software	Clase magis- tral
5	14/10 18/10	Información	Dato e información	Clase magis- tral
6	21/10 - 25/10	Sistema operativo	Personalización del SO	Taller
7	28/10 - 01/11	Accesorios del SO	Herramientas del SO	Taller
8	04/11 - 08/11	Procesador de textos	Formato de Fuente y Párrafo	Taller
9	11/11 - 15/11	Formato de Página	Inserción de objetos	Taller
10	18/11 - 22/11	Secciones	Estilos	Taller
11	25/11 - 29/11	Referencias	Referencias	Taller
12	02/12 - 06/12	Combinación de correspondencia	Presentaciones	Taller
13	09/12 - 13/12	Inserción de objetos	Diseño, transiciones y animaciones	Taller
14	16/12 - 20/12	Hoja electrónica	Formato de número y condicional	Taller
15	23/12 - 27/12	Series y rellenos	Formulas básicas	Taller
16	30/12 - 03/01	Funciones matemáticas y estadísti- cas	Funciones de texto y lógicas	Taller
17	06/01 - 10/01	Gráficos	Internet	Taller
18	13/01 - 17/01	Servicios de internet	Información académica en internet	Taller