



SÍLABO

I. INFORMACIÓN GENERAL

- | | | |
|-----|-----------------------------|---|
| 1.1 | Nombre de la asignatura | : Informática |
| 1.2 | Código | : CG16026 |
| 1.3 | Año calendario | : 2019 |
| 1.4 | Semestre Académico | : 2019-II |
| 1.5 | Créditos Académicos | : 03 |
| 1.6 | Requisitos | : 0 |
| 1.7 | Total de horas presenciales | : |
| | • Horas Teóricas | : 2 |
| | • Horas Practicas | : 2 |
| | • Total de Horas | : 4 |
| 1.8 | Duración del ciclo | : 17 semanas (16/09/2019 al 10/01/2020) |
| 1.9 | Docente responsable | : Mag. Ronald Alberto Rentería Ayquipa |

II. SUMILLA

La asignatura es de naturaleza teórico-práctica, cuyo propósito es la formación integral del estudiante orientado al dominio de la ofimática para una evaluación y manejo de los sistemas informáticos que permiten conocer y conceptuar el sistema computacional. La asignatura comprende: Clasificación de las computadoras y sus componentes básicos, las características del software en el procesamiento de datos, aplicación y operación del sistema operativo Windows y el paquete de ofimática Office.

III. COMPETENCIA

Analiza y explica los conocimientos básicos de la computación e informática, así como procesa información, para ser aplicados en el campo académico y profesional dentro de situaciones reales, a través del uso de herramientas informáticas de forma creativa e innovadora.

IV. RESULTADOS DE APRENDIZAJE

- Reconoce las partes, funciones y relaciones del soporte lógico y partes físicas que conforman el computador.
- Ejecuta programas y gestiona archivos y carpetas dentro del sistema operativo.
- Elabora trabajos académicos utilizando procesadores de texto de manera eficiente.
- Crea presentaciones de diapositivas aplicando su creatividad.
- Resuelve problemas utilizando las potencialidades de las Hojas de Cálculo.
- Explora la parte de internet conocida como la World Wide Web y otros servicios.

V. CONTENIDO PROGRAMÁTICO

PRESENTACIÓN

| | | |
|---|---|----|
| Presentación del sílabo, formación de grupos de trabajo y análisis de los criterios de evaluación. Asignación de trabajos. Recomendaciones. | Participa y coopera en las condiciones de desarrollo de la asignatura. Asume el compromiso del desarrollo del curso. | 02 |
|---|---|----|

UNIDAD I: INFORMÁTICA Y SOFTWARE DE SISTEMA (SO)

a. **Total de horas** : 20

b. **Capacidades y actitudes:**

- Define el concepto de informática y valora el computador como base fundamental para el desarrollo de la informática como ciencia.
- Conoce las diversas alternativas de sistemas operativos existentes en el mercado y utiliza uno en particular.

| CONTENIDOS |
|---|
| <ul style="list-style-type: none">• Informática<ul style="list-style-type: none">○ Definición○ Computadora○ Clasificación de computadoras○ Evolución de la informática○ Sistemas de numeración y unidades de medida digital• Hardware<ul style="list-style-type: none">○ Clasificación del hardware○ Repaso de los componentes de hardware○ Proceso de arranque de la computadora• Software<ul style="list-style-type: none">○ Clasificación• Sistemas Operativos<ul style="list-style-type: none">○ Definición○ Funciones de los SO○ Familias y tipos de SO |

UNIDAD II: SOFTWARE DE APLICACIÓN

a. **Total de horas** : 46.

b. **Capacidades y actitudes:** Conoce programas de aplicación de tipo ofimática para la realización de tareas cotidianas; así como herramientas de información provenientes de internet, valorando su importancia en el desenvolvimiento en su vida universitaria y profesional.

| CONTENIDOS |
|---|
| <ul style="list-style-type: none">• Lenguajes de programación• Procesador de textos<ul style="list-style-type: none">○ Función.○ Formatos de fuente, párrafo y página.○ Inserción de objetos.○ Referencias○ Combinación de Correspondencia• Presentaciones<ul style="list-style-type: none">○ Configuración de la presentación○ Inserción de objetos a diapositivas○ Diseño, transiciones y animaciones• Hoja de Cálculo<ul style="list-style-type: none">○ Entorno del Programa○ Fórmulas y Funciones○ Gráficos○ Bases de datos• Internet<ul style="list-style-type: none">○ Fundamentos de internet○ Evolución de internet○ Navegador○ Buscadores○ Información académica en internet○ Otros servicios de internet |

VI. ESTRATEGIAS DIDÁCTICAS

| Métodos | Técnicas |
|---|---|
| <ul style="list-style-type: none">• Expositivo didáctico• Métodos activos• Análisis y síntesis• Investigación• Descubrimiento | <ul style="list-style-type: none">• Dinámica Grupal• Laboratorio• Análisis de casos |

VII. MATERIALES Y RECURSOS

| | |
|----------|--|
| Auditivo | <ul style="list-style-type: none">• Voz Humana |
| Visuales | <ul style="list-style-type: none">• Aula virtual• Pizarra• Separatas y guías• Textos• Equipo Informático• Proyector Multimedia• Internet |

VIII. EVALUACIÓN

De acuerdo a los criterios de evaluación establecidos en las capacidades, los requisitos mínimos de aprobación corresponden a la obtención de un puntaje mínimo igual o mayor a 10.5, derivado de la fórmula anexa:

$$PF = \frac{PP1 + PP2}{2}$$

$$PP1 = \frac{PC1+IF1+Exp1+EA1+EP1}{5} \quad PP2 = \frac{PC2+IF2+Exp2+EA2EP2}{5}$$

Donde:

PF: Promedio Final

PP1: Promedio Parcial 1

PC1: Práctica Calificada 1

IF1: Investigación Formativa 1

Exp1: Exposición 1

EA1: Evaluación Actitudinal 1

EP1: Examen Parcial 1

PP2: Promedio Parcial 2

PC2: Práctica Calificada 2

IF2: Investigación Formativa 2

Exp2: Exposición 2

EA2: Evaluación Actitudinal 2

EP2: Examen Parcial 2

A: Aplazado

Los alumnos que hayan obtenido el promedio final desaprobado pero mayor o igual a 07, tienen derecho a un examen de Aplazados (A) el cual reemplaza al promedio final del curso.

IX. BIBLIOGRAFÍA

- Martos Rubio, A. (2012). *Introducción a la Informática*. Madrid: Anaya Multimedia. Disponible en la biblioteca de la UTEA en: <http://biblioteca.utea.edu.pe/cgi-bin/koha/opac-detail.pl?biblionumber=991>
- Pérez Villa, J. D. (2010). *Guía Visual de Introducción a la Informática*. Madrid: Anaya Multimedia. Disponible en la biblioteca de la UTEA en: <http://biblioteca.utea.edu.pe/cgi-bin/koha/opac-detail.pl?biblionumber=8483>
- Ibarra Sánchez, A. (2007). *Introducción a las Tecnologías de la Información*. México: Lirusa. Disponible en la biblioteca de la UTEA en: <http://biblioteca.utea.edu.pe/cgi-bin/koha/opac-detail.pl?biblionumber=8877>

- Beekman, G. (2005). *Introducción a la Informática*. Madrid: Prentice Hall. Disponible en la biblioteca de la UTEA en: <http://biblioteca.utea.edu.pe/cgi-bin/koha/opac-detail.pl?biblionumber=8411>
- Gookin Dan, W. (1996). *Diccionario ilustrado de computación para inexpertos*. México: Noriega Editores. Disponible en la biblioteca de la UTEA en: <http://biblioteca.utea.edu.pe/cgi-bin/koha/opac-detail.pl?biblionumber=8514>
- Beekman, G. (1995). *Computación & Informática Hoy*. Addison-Wesley Iberoamericana. Disponible en la biblioteca de la UTEA en: <http://biblioteca.utea.edu.pe/cgi-bin/koha/opac-detail.pl?biblionumber=8469>
- Michelow, J. (1983). *Introducción a la Computación*. Santiago: OEA. Disponible en la biblioteca de la UTEA en: <http://biblioteca.utea.edu.pe/cgi-bin/koha/opac-detail.pl?biblionumber=8472>
- Sabana Mendoza, M. (2008). *Herramientas Informáticas para Ingenieros: Plantillas para la Gestión de Proyectos*. Lima: Megabyte. Disponible en la biblioteca de la UTEA en: <http://biblioteca.utea.edu.pe/cgi-bin/koha/opac-detail.pl?biblionumber=3834>
- Mendoza García, E. (2011). *Word 2007 Proficient Specialist paso a paso el método más fácil para aprender computación*. Lima: Fondo editorial Cibertec. Disponible en la biblioteca de la UTEA en: <http://biblioteca.utea.edu.pe/cgi-bin/koha/opac-detail.pl?biblionumber=1164>
- Uribe Jacobo, R. (2011). *PowerPoint 2007*. Lima: Fondo editorial Cibertec. Disponible en la biblioteca de la UTEA en: <http://biblioteca.utea.edu.pe/cgi-bin/koha/opac-detail.pl?biblionumber=1237>
- Peña Perez, R., y Borja Orbegozo, A. (2013). *Excel 2013 Manual práctico para todos*. Mexico: Alfaomega. Disponible en la biblioteca de la UTEA en: <http://biblioteca.utea.edu.pe/cgi-bin/koha/opac-detail.pl?biblionumber=1469>
- McFedries, P. (2010). *Excel 2010 Fórmulas y Funciones*. Madrid: Anaya Multimedia. Disponible en la biblioteca de la UTEA en: <http://biblioteca.utea.edu.pe/cgi-bin/koha/opac-detail.pl?biblionumber=1105>
- Eyzaguirre Acosta, C. (2015). *Excel aplicado a ingenieros*. Lima: Macro. Disponible en la biblioteca de la UTEA en: <http://biblioteca.utea.edu.pe/cgi-bin/koha/opac-detail.pl?biblionumber=7745>
- Valentín Huiza, H. (2008). *Excel Para la Contabilidad en la Empresa*. Lima: Megabyte. Disponible en la biblioteca de la UTEA en: <http://biblioteca.utea.edu.pe/cgi-bin/koha/opac-detail.pl?biblionumber=781>
- Álvarez Mauricio, O. (2006). *Diccionario de Computación, Informática, Ingeniería de Sistemas e Internet*. Lima: Megabyte. Disponible en la biblioteca de la UTEA en: <http://biblioteca.utea.edu.pe/cgi-bin/koha/opac-detail.pl?biblionumber=7773>

Abancay, septiembre del 2019.

Mag. Ronald Alberto Renteria Ayquipa
 Ing. Informático
 Docente del curso

**X. ANEXO
PROGRAMACIÓN DE ACTIVIDADES**

| Semana | Fecha | 1era. sesión | 2da. Sesión | Actividades |
|---------------|------------------|---------------------------------------|---|--------------------|
| 1 | 16/09 - 20/09 | Socialización del Sílabo y motivación | Definición de Informática y computadora | Clase magistral |
| 2 | 23/09 - 27/09 | Clasificación de computadoras | Clasificación de computadoras | Clase magistral |
| 3 | 30/09 - 04/10 | Generación de computadoras | Generación de computadoras | Clase magistral |
| 4 | 07/10 - 11/10 | Hardware | Software | Clase magistral |
| 5 | 14/10 18/10 | Información | Dato e información | Clase magistral |
| 6 | 21/10 - 25/10 | Sistema operativo | Personalización del SO | Taller |
| 7 | 28/10 - 01/11 | Accesorios del SO | Herramientas del SO | Taller |
| 8 | 04/11 - 08/11 | Procesador de textos | Formato de Fuente y Párrafo | Taller |
| 9 | 11/11 - 15/11 | Formato de Página | Inserción de objetos | Taller |
| 10 | 18/11 - 22/11 | Secciones | Estilos | Taller |
| 11 | 25/11 - 29/11 | Referencias | Referencias | Taller |
| 12 | 02/12 - 06/12 | Combinación de correspondencia | Presentaciones | Taller |
| 13 | 09/12 - 13/12 | Inserción de objetos | Diseño, transiciones y animaciones | Taller |
| 14 | 16/12 - 20/12 | Hoja electrónica | Formato de número y condicional | Taller |
| 15 | 23/12 - 27/12 | Series y rellenos | Formulas básicas | Taller |
| 16 | 30/12 - 03/01 | Funciones matemáticas y estadísticas | Funciones de texto y lógicas | Taller |
| 17 | 06/01 - 10/01 | Gráficos | Internet | Taller |
| 18 | 13/01 - 17/01 | Servicios de internet | Información académica en internet | Taller |